1. 在外观中设置或修改角色颜色特效，C选项是修改画笔的颜色。正确答案：D
2. 该代码实现的逻辑是10+10\*5=60。正确答案：C
3. 内层循环一轮运行了10次，可以将变量增加10。外层循环能够让内层循环执行10轮，所以内层循环可以将变量增加10（外层）\*10（里层）=100次，最后加上外层循环将变量增加的10次，所以答案是10+100=110次。正确答案：D
4. 画笔粗细是逐渐增加，且向下运动的，所以为水滴型。正确答案：C
5. 重复执行10次右转36度，即右转10\*36=360度，所以还是回到原来状态，因此还是面向0度，是向上的。正确答案是：A
6. 【在1和10只见取随机数】可以产生1-10之间的随机整数，包括起止数字。选项D，随机数积木块中起止数字均为整数，所以不能产生小数。正确答案是：D
7. 运行代码会出现两种情况，一种是0一种是1.有4/10的概率出现0，6/10的概率出现1。正确答案是：B
8. 变量显示有三种模式，分别是：正常显示（默认模式）、大字显示和滑杆显示。滑杆显示模式可以在演示过程中，通过拖动滑块来调整变量的大小，默认滑块的范围是0-100，最大值为100.
9. 广播可以实现对角色的时间逻辑安排和控制。正确答案是：C
10. 随机数如果起止两个数字中有一个为小数的话，会产生多位随机小数，所以AC不正确。D选项四舍五入后答案只有0和1两种情况，正确答案是：B
11. 在“按下鼠标不成立”之前等待，能让鼠标点击一次只出现一个子弹，正确答案：B
12. A能正常画出正方形，BCD只能画出三角形。正确答案是：A
13. 角色可以克隆多次。正确答案是：B
14. 代码实现效果一样，都是把变量增加1。正确答案是：A
15. 坐标增加量和变量增加量是一样的，当变量为51的时候跳出循环，所以x的坐标也是51.正确答案是：C
16. 程序1广播指令完成之后立即说“完成”了，当接收到消息后，篮球同时运动。程序2广播指令完成之后等待篮球接受消息运动完后，才说“完成”。正确答案是：B
17. 当数字为8、9、10的时候会得一等奖所以得一等奖得概率是30%。正确答案是B。
18. 因为40>50不可能发生，所以会一直执行循环内得语句。即永远移动，碰到边缘就反弹。正确答案是：A。
19. 该代码循环10次，实现得功能是1+2+...+10=55。正确答案是：A。

20.红绿灯是顺序（红黄绿交替）加循环（无限循环）。正确答案是：D。

21.广播语句可以广播给自己，也可以广播给舞台。正确答案是：C

22.虽然重复执行了4次，但是每次旋转得角度是120度。所以画出得图案是三角形。正确答案是：C

23.执行程序后会在原地产生三个克隆体，但是与本体重合。正确答案是：C

判断题：

24.如果需要生成随机的小数，可以把随机代码块中的数字写成小数，例如要生成1-10之间的小数，可以写成

，所以答案是：错误

25.新建变量时，选择适用于所有角色，这个变量就是全局变量。如果选择仅适用于当前角色，那么这个变量就是局部变量。答案是：错误

26.外层执行一次，内层执行10次，所以总共执行了100次。正确答案是：错误。

27.可以使用停止这个脚本代码块。正确答案：错误

28.画笔代码块没有在默认界面，需要添加。正确答案：错误

29.广播代码块执行完之后会立即执行它下面的代码，广播并等待代码需要接收广播得程序执行完，才会执行它下面的代码，所以是有区别的。正确答案是：正确

30.描述正确

31.李强与小红、小英不是兄妹，所以妹妹是小丽。在第二轮，可以看出，马辉得妹妹不是小丽不是小红，所以是小英。正确答案是：错误

32.克隆体是根据本体复制出来了一个一模一样的角色，可以进行移动等操作。而图章可以在舞台上留下角色的图案，不能移动。答案为：错误

35.描述正确。